Autodesk 3ds Max 认证考试说明

一、考试性质

3ds Max 认证考试是为提高大中专、职业技术学院在校学生以及企事业单位的工程技术人员数字化设计能力而实施的应用、专业技术水平考试。

Autodesk 3ds Max 是一个全功能的 3D 建模、动画、渲染和视觉特效解决方案，广泛用于制作最畅销的游戏以及获奖的电影和视频内容。

二、考试基本要求

要求考生比较系统地理解 3ds Max 的基本概念和基本理论，掌握其使用的基本命令、基本方法，同时要求考生具有一定空间想象能力、抽象思维能力，要求考生在掌握基本操作的基础上能综合运用所学的知识、方法进行复杂产品的设计和开发。

三、考试方式与考试时间

3ds Max 认证项目采用上机考试的形式，考试时间为 180 分钟。

四、考试等级分类

Autodesk 3ds Max 软件认证项目包括 3ds Max 产品专员、3ds Max 产品专家、3ds Max 可视化设计师的认证。

五、试题类型

Autodesk 3ds Max 软件认证题型为选择题和操作题。

六、考试描述

3ds Max 认证项目主要是考核 3ds Max 基础知识和操作技能，包括建模、材质、灯光、摄影机、渲染、动画、粒子系统、角色系统、特效合成、MassFX 动力学、毛发、布料、及脚本语言等内容。达到 3ds Max 的中级和高级应用水平，熟练掌握 3ds Max 各个功能模块的使用方法，以及掌握使用 3ds Max 软件进行艺术设计的工作流程。

七、考试难度

3ds Max 产品专员认证要求参加考试的考生具有初中级的 3ds Max 应用水平，熟练掌握 3ds Max 各个基本功能模块的使用方法，以及掌握使用 3ds Max 软件进行基本艺术设计的工作流程。

3ds Max 产品专家认证要求参加考试的考生具有中高级的 3ds Max 应用水平，熟练掌握 3ds Max 所有功能模块的使用方法，并且可以熟练应用各种高级功能创作动画。

八、考试内容与考试要求

请参阅《3ds Max 产品专员认证考试大纲》、《3ds Max 产品专家认证考试大纲》、《3ds Max 可视化设计师认证考试大纲》。